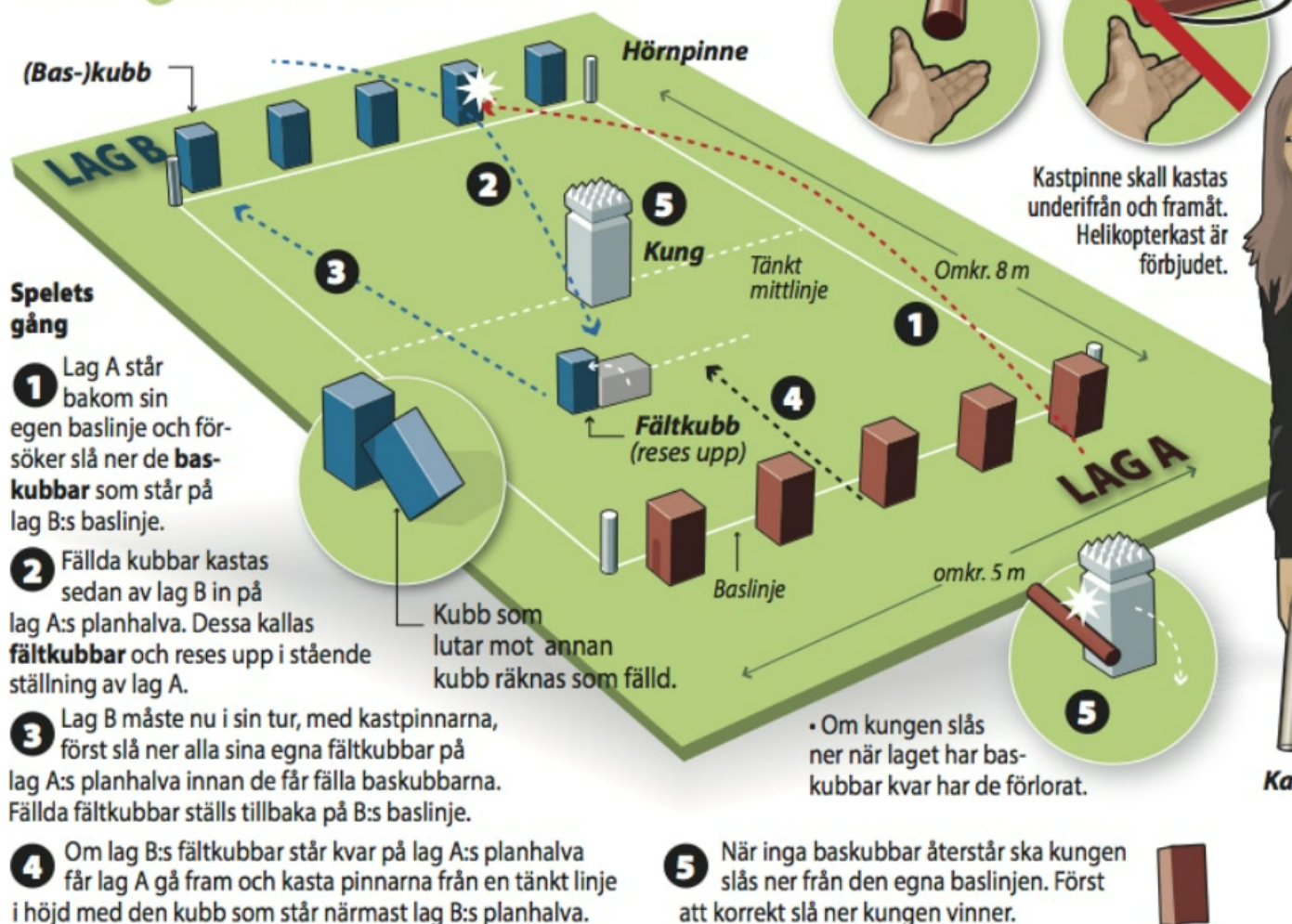


# Din guide till kubb



## Spelets gång

- 1** Lag A står bakom sin egen baslinje och försöker slå ner de **bas-kubbar** som står på lag B:s baslinje.
- 2** Fällda kubbar kastas sedan av lag B in på lag A:s planhalva. Dessa kallas **fältkubbar** och reses upp i stående ställning av lag A.
- 3** Lag B måste nu i sin tur, med kastpinnarna, först slå ner alla sina egna fältkubbar på lag A:s planhalva innan de får fälla baskubbarna. Fällda fältkubbar ställs tillbaka på B:s baslinje.
- 4** Om lag B:s fältkubbar står kvar på lag A:s planhalva får lag A gå fram och kasta pinnarna från en tänkt linje i höjd med den kubb som står närmast lag B:s planhalva.
- 5** När inga baskubbar återstår ska kungen slås ner från den egna baslinjen. Först att korrekt slå ner kungen vinner.

Källa: [www.spelregler.org](http://www.spelregler.org)



Kastpinne skall kastas underifrån och framåt. Helikopterkast är förbjudet.

Kubb, ett spel med anor från medeltiden som härstammar från Gotland. Från början spelades kubb med vedträn, i dag kan du köpa ett färdigt kubbspel.



Kastpinne

TT Nyhetsbyrån

## Varianter som gäller för spelet 25/7:

- En fälld fältkubb tas ur spelet och läggs åt sidan istället för att på nytt kastas och resas.
- En fältkubb som vid utkast träffar en annan fältkubb kan ställas på varandra.